

Realice las modificaciones que considere necesarias, tanto en backend como en frontend, para satisfacer los nuevos requisitos que a continuación se describen.

¡Es hora de aplicar una serie de mejoras al ecosistema de DeliverUS! Implementa estas tres mejoras:

1. MEJORA UNO: En la ventana "Create Restaurant Category", debajo del campo para introducir el nombre de la nueva categoría a crear, aparecerá un mensaje de ayuda entre cinco posibles; esto es, deberás crear una variable que cuente con cinco mensajes de ayuda y que únicamente se muestre por pantalla uno de los cinco de manera aleatoria. Use estos cinco segmentos como mensajes de ayuda:

- ¡Crear una nueva categoría de comida implica un nuevo universo de sabores!
- ¿No sabes cómo nombrar a tu nueva categoría de comida? ¡Pide ayuda a la IA!
- Sólo el creador sabe el secreto del sabor.
- ¡Buenos días! Espero que te vaya todo bien en tu restaurante.
- Mi categoría favorita es la 'Spanish Food', ¿sabes por qué?: ¡porque España tiene la mejor dieta del mundo!

Además, a modo de prueba, deberás colocar en dos secciones verticales contiguas dos tandas de botones de igual tamaño y estilo, tal que:

- a) Si pulsas un botón de color, el color del botón *Save* cambie al color indicado en el botón pulsado localizado en la sección de botones modificadores de color.
- b) Si pulsas un botón numérico, el tamaño de fuente del mensaje de ayuda cambie al valor del tamaño de fuente indicado en el botón pulsado ubicado en la sección de botones modificadores de tamaño de fuente.

Todo esto puede parecer algo confuso, por este motivo, se recomienda observar la primera fotografía adjunta.

Puntuación máxima: 5 puntos.

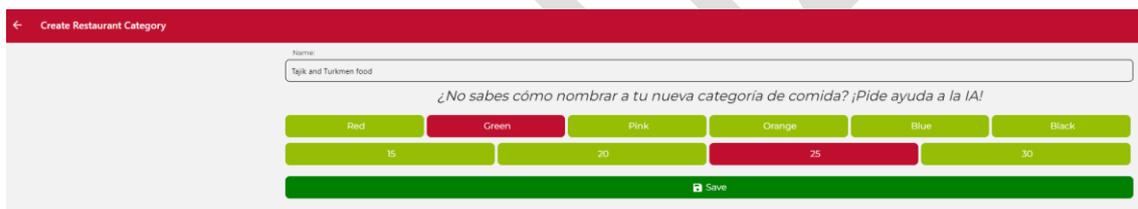
2. MEJORA DOS: Para garantizar que todos los restaurantes se hayan cargado correctamente al iniciar DeliverUS, introduce un retardo de 650 milisegundos antes de entrar, por primera vez, en la ventana “My Restaurants”. Añade, también, un texto explicativo, tal y como se muestra en la segunda fotografía adjunta.

Puntuación máxima: 2 puntos.

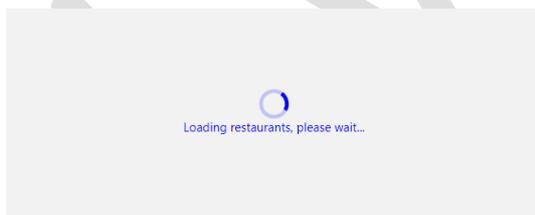
3. MEJORA TRES: En la ventana “Profile”, el propietario ahora podrá decidir si quiere ver o no su contraseña. Para ello, deberás utilizar el mítico icono del “ojo”, el cuál aparecerá tachado cuando se impida la visibilidad de la contraseña. Emplee las etiquetas “eye” y “eye-off”. El icono del ojo aparecerá a la derecha del campo “Pass” y en el lado superior. Observe las últimas dos fotografías adjuntas.

Puntuación máxima: 3 puntos.

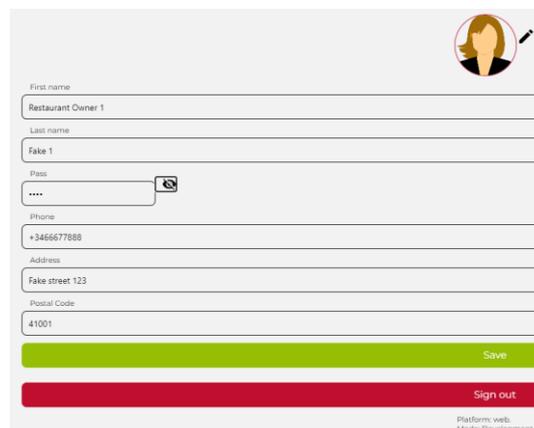
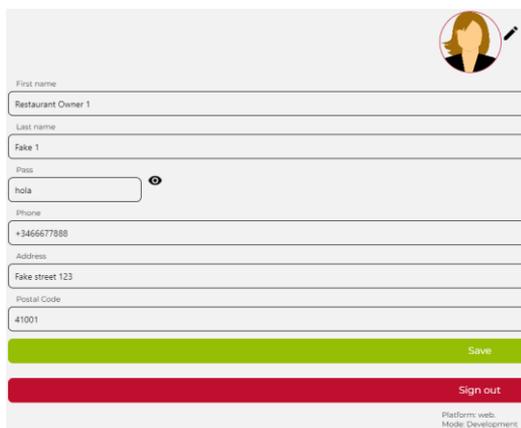
MEJORA 1



MEJORA 2



MEJORA 3



IISSI2

ENLACE AL PROYECTO SOLUCIÓN EN GITHUB

A continuación, se adjunta un enlace que dirige a un sitio o espacio de la plataforma GitHub dónde se encuentra este examen solucionado, junto a la resolución de los otros nueve exámenes de laboratorio de la asignatura IISSI2 realizados hasta el curso 2024.

<https://github.com/pablobuza014/DeliverUS-OwnerALL>

bybyuza