

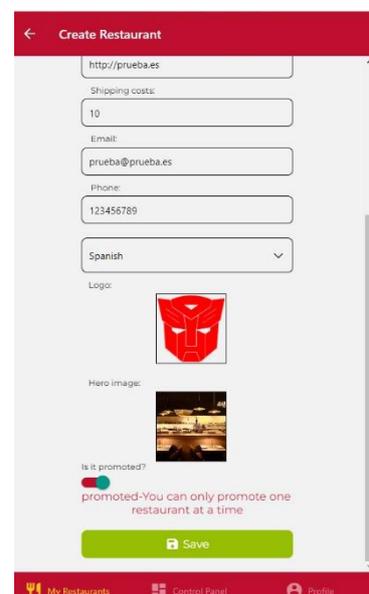
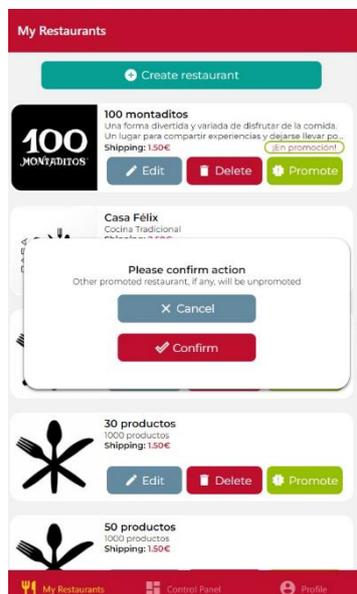
EXAMEN 3 | Restaurantes promocionados

Realice las modificaciones que considere necesarias, tanto en backend como en frontend, para satisfacer los nuevos requisitos que a continuación se describen.

Se desea permitir a los dueños de restaurantes promocionar sus restaurantes. Un dueño podrá promocionar un restaurante de dos maneras distintas:

- En el formulario de creación y/o edición de restaurante. Por defecto, se seleccionará la opción de "no promocionado". Si el propietario indica que el nuevo restaurante debe estar promocionado, pero ya existían restaurantes promocionados del mismo dueño, al pulsar el botón *Save* se mostrará un error y no se creará o editará el restaurante.
- En la pantalla de "Mis restaurantes", mediante un botón mostrado junto a cada restaurante, que permitirá mediante su pulsación promocionar el restaurante en cuestión. Si el propietario pulsa el botón para promocionar un nuevo restaurante y ya existían otros restaurantes promocionados del mismo dueño, se procederá a promocionar el restaurante indicado y se marcará como "no promocionado" el restaurante que lo fuese anteriormente. La aplicación debe pedir confirmación al propietario cuando se pulse el botón; utilice para ello el componente *ConfirmationModal*, similar al componente *DeleteModal* utilizado en clase.

Además, los restaurantes promocionados aparecerán siempre al principio de los listados de restaurantes que se le presentan tanto a los dueños como a los clientes. Además de presentarse al principio, los restaurantes promocionados deben destacarse visualmente, por lo que aparecerá una etiqueta de texto *Promoted!* con `brandSuccess`; por su contra, aparecerá *Not promoted* con `brandPrimary`.



IISSI2

ENLACE AL PROYECTO SOLUCIÓN EN GITHUB

A continuación, se adjunta un enlace que dirige a un sitio o espacio de la plataforma GitHub dónde se encuentra este examen solucionado, junto a la resolución de los otros nueve exámenes de laboratorio de la asignatura IISSI2 realizados hasta el curso 2024.

<https://github.com/pablobuza014/DeliverUS-OwnerALL>

bybyby